

Cos'è WebAnimator

WebAnimator è un software offline perfetto per creare animazioni in HTML5 e contenuti web interattivi capaci di catturare l'attenzione e coinvolgere i tuoi visitatori. Facile e intuitivo, consente a chiunque di dare spazio alla fantasia e creare presentazioni interattive, banner, sfondi, mini-giochi e testi animati. Con WebAnimator, infatti, **non devi per forza saper programmare**: puoi animare qualsiasi elemento semplicemente sfruttando le potenti funzioni disponibili. Se poi sei un professionista, puoi aggiungere del codice e ottenere risultati ancora più raffinati.

In primo piano

- Velocizza il lavoro di creazione sfruttando i **numerosi effetti** preimpostati e la modalità di inserimento automatico dei keyframe sulla timeline.
- Dai spazio alla tua fantasia utilizzando la **vasta gamma di elementi personalizzabili** a tua disposizione: DIV, testo, widget HTML, immagini, file audio, video, simboli, elementi personalizzati e un'intera varietà di **forme predefinite e libere**.
- Arricchisci le tue animazioni grazie alla possibilità di realizzare **trasformazioni 3D**, ombre, effetti filtro ed effetti di ritaglio.
- Sfrutta al massimo il potente **set di funzioni di animazione**: fogli Sprite, percorsi di movimento, metodi di easing, animazioni morph, animazioni di testo, animazioni di disegno a mano libera e altro ancora.
- Crea interattività sia a livello base che avanzato tramite **eventi - azioni già integrate**, trigger ed etichette della timeline.
- Rendi più complesse le animazioni grazie al **supporto di script esterni** come JavaScript, CSS e HTML.
- Esporta le tue animazioni in **HTML5** oltre che in diversi **formati video**.
- I contenuti interattivi funzionano su **qualsiasi browser e dispositivo**, senza scrivere codice.

Prezzo

EUR 89,95

IVA INCLUSA

30 giorni di prova gratuita

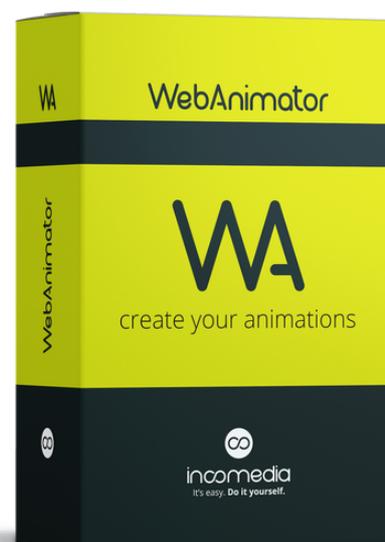
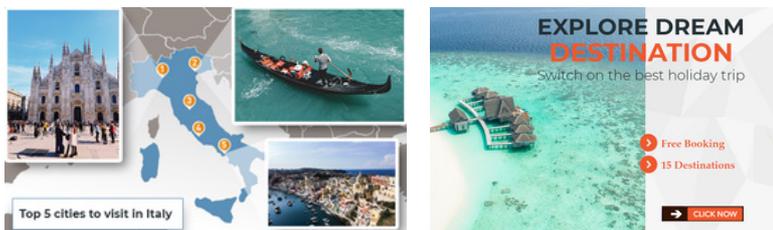
Per rimuovere il watermark sull'animazione finale è necessario acquistare la licenza a pagamento.

Versione 4 | Requisiti di sistema:

Lingue disponibili: EN, DE, ES, FR, IT, PL
Windows 7, 8.1, 10, 11 (64-bit only)
Processore 2 GHz o superiore con supporto 64 bit
Almeno 4 GB di RAM (8 GB raccomandata)
Connessione internet e account e-mail necessari per l'attivazione.

La nostra Galleria

Lasciati ispirare. Guarda alcuni esempi delle animazioni che puoi realizzare con WebAnimator



Novità

Interfaccia Grafica

La versione 4 di WebAnimator ha un'interfaccia completamente nuova: adorerai lavorare in un ambiente organizzato, chiaro ed intuitivo, dove hai subito a portata di mano tutto ciò che occorre per creare animazioni spettacolari.

Elementi e funzioni

Responsive Design

La versione 4 di WebAnimator ha un'interfaccia completamente nuova: adorerai lavorare in un ambiente organizzato, chiaro ed intuitivo, dove hai subito a portata di mano tutto ciò che occorre per creare animazioni spettacolari.

Animazioni 3D

WebAnimator 4 supporta anche la creazione di alcune animazioni 3D. Puoi agire su alcune proprietà che ti permettono di manipolare con precisione gli elementi nello spazio e sfruttare appositi strumenti per intervenire rapidamente agendo sul Canvas.

Gestione Eventi

Coinvolgi i tuoi spettatori aggiungendo azioni e trigger in risposta a eventi come il click del mouse o la pressione di un pulsante. Puoi scegliere tra 12 eventi diversi (mouse over, swipe, ecc.), anche per dispositivi mobile.

Forme predefinite e libere

Hai a disposizione una grande varietà di forme predefinite che puoi personalizzare in ogni dettaglio. Altrimenti puoi sempre importare o disegnare gli elementi vettoriali che ti servono.

Keyframe Line Length

Con il keyframe Line Length crei animazioni in cui le linee compaiono come se venissero disegnate a mano sul momento: è utilissimo, per esempio, per animare grafici e infografiche.

Sprite

Una Sprite è una sequenza di immagini inclusa in un unico file bitmap. Grazie alle Sprite puoi creare un personaggio animato che prevede una o più sequenze animate caricando un singolo file.

Simboli

Usa i simboli per far sì che elementi, scene, linee temporali o animazioni identiche siano condivise in scene diverse o in posizioni diverse della stessa scena.

Esportazione Video

Esporta le tue animazioni in formato video (MP4, WebM, MKV) in modo da dare una dimostrazione della loro bellezza. Basta un click e tutti potranno avere un assaggio dei tuoi progetti.

Effetto Morphing

Nel morphing una forma si trasforma in un'altra attraverso una transizione fluida. Puoi ottenerlo molto facilmente, anche senza alcuna competenza di coding.

Preloader personalizzati

Un preloader è la soluzione più elegante per occupare il tempo necessario per il caricamento della tua animazione. Puoi personalizzare il preloader previsto di default oppure decidere di creare una tua schermata di caricamento.

Metodi di Easing

L'Easing specifica la velocità con cui una transizione si sviluppa nel tempo. Puoi scegliere tra 40 metodi diversi per rendere le tue animazioni più naturali e sbalorditive.

Elementi personalizzati

Con questo nuovo elemento le possibilità diventano infinite: ti permette di inserire il codice necessario per creare proprio l'elemento che ti serve e per personalizzarlo come preferisci.

Metti in moto i tuoi contenuti online con  WebAnimator